キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	950				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2			10 + 1	1
		敏捷度	1			9	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	12	1		20	3
心	14	知力	2	1		17	2
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	2	2	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		2	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 3	11	2	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	壊すと+13
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

マメのメリア。短命種。
AM6:00にHP最大値の2割を回復
MPは最大まで回復

空腹のあまり失神したことがある
冒険を始めた理由：見分を広めるため

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石・火	○□□○□□
魔昌石5点x5	○□□○□□
たいまつx12	○□□○□□
妖精使いの宝石・水	○□□○□□
妖精使いの宝石・闇	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
妖精使いの宝石・光	○□□○□□
破軍の証	○□□○□□
妖精使いの宝石・土	○□□○□□
妖精使いの宝石・風	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命箏x5	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□
器用の指輪予備x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
222 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14