キャラクター名
サーシャ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	32	41	6	35	9	8
ボーナス	6	10	13	2	11	3	2
クラス修正	0	0	4	0	2	1	1
他修正							
能力値	6	10	17	2	13	4	3

HP	200
MP	194
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブラッドダガー		-1	28				2	
左手	風折りの刃		-1	10					
頭部									
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	警告の碧水晶								
能力値			10	0	17	0	4	30	11
スキル			6	54				6	
その他	ギルドスキルで判定+1D、ダメージ+2D							5	
総計(右)			15	82	18	14	4	43	11 m
総計(左)			15	64					
総計(両)			14	92					
ダイス数			7 d	4 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 4 d
トラップ解除	10			10	+ 4 d
危険感知	13			13	+ 4 d
エネミー識別	2			2	+ 3 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 3 d
錬金術判定	10			10	+ 3 d

所持品	
パウダーチャージ	
パウダーチャージII	
パウダーチャージIII	
パウダーチャージIV	
フォアグリップ	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： シーン中命中+1D、回避+1D								
インテュイション	1		パッシブ					
効果： 【敏捷】判定+1D								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： ワイドアタック2回								
シャドウハイド	2	10	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 回避成功時メジャー1回								
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： ムーブアクションを2回								
ツインフェンサー	1		パッシブ					
効果： 命中+1D								
ディテクト	1	8	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 回避6一個でクリティカル								
デスブレイド	5	10	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ダメージ+【行動値】								
トップギア	3		パッシブ					
効果： デスブレイド+[SL*10]								
ラピッドハンド	1		パッシブ					
効果： ダメージ+【敏捷】								
ボーパルアーツ	5		パッシブ					
効果： ダメージ+[SL*5]								
レイザーストーム	1							
効果：								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果： 命中+1D								

監査　サーシャ

1レベル時スキル
シーフ：ワイドアタック・アームズマスタリー短剣・ランナップ
アルケミスト：ウェポンフォージ・オプションパーツ

ゲッシュ：
《威風の誓い》／
《大地の誓い》／
《名声の誓い》（バンガードを選択）

セットアップ
ランナップ(離脱)
クイックフォージ(ダメ+5D)

ムーブ
アフターイメージ(命中+1D/回避+1D)
カッティングエッジ(貫通)シーン1回

マイナー
ソードダンス(ダメ+敏捷)

キャラクター名
サーシャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンビテクスタリティ	1		パッシブ					
効果：	武器ステを合計する							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	スキル打ち消し							
ウェポンフォーカス	1		パッシブ					
効果：	ダメージ+5							
スペシャライズ：短剣	5		パッシブ					
効果：	命中+SL、ダメージ+SL							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避+1D							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	移動か離脱する							
アブストラクター	1		アイテム					
効果：	魔道剣になる							
アブストラクターマスタリー	1		パッシブ					
効果：	命中+1D							
インテリジェンス	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：	判定+2D							
ツインギミック：錬金銃	1		アイテム					
効果：	錬金銃になる							
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	ー	自身	錬金術		
効果：	武器攻撃のダメージに＋SLD。シーン持続。							
オプションパーツ	5	ー	アイテム	ー	自身	ー		
効果：	銃部品を5個取得。							
クイックフォージ	1	3	セットアップ	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	ウェポンフォージを使用可能。							
ソードダンス	1	5	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+【敏捷】							
ダンシングヒーロー	1	ー	判定の直前	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定に＋１D。							
ムービングセット	1	3	ムーブ	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	戦闘移動を行なう。その後、ムーブのスキルを一つ使用。							
嵐の王	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	レイザーストームをシナリオ2回に変更し、効果にダメージ＋行動値を追加する。							
天の火	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時。ダメージに＋CL×10する。							
空蝉	1	ー	判定の直後	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	回避判定の直後。判定をクリティカルに変更。							
カッティングエッジ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	メインプロセス中ダメージ+[SL*3]							
ストームラン	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	移動修正が0以上の防具ひとつにつき行動値に＋２							
魔の白刃	1	25	メジャー	ー	自身	自動成功		
効果：白兵二回攻撃を行なう。使用する際に属性を選択し、その属性の魔法ダメージとなる。タイミング：メジャーのスキルパワーは使用不可。単体※になる。別の対象に攻撃でも可。								

キャラクター名
サーシャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フリッカースラッシュ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：	攻撃力+1							
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
フックダウン	1	3						
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
フェンサー1	1		効果参照					
効果：	ダメージ+(攻撃対象人数)D フェイト-1							
フェンサー2	1		判定の直前					
効果：	回避+2D フェイト-1							
フェンサー3	1		パッシブ					
効果：	フェイトを使用してダメージロールダイスを増やす時、消費フェイト1点ごとにダイスを2個増やす。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								