キャラクター名: ロット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	・神の声を聞いたことがある。		
経験点	1000		・命を救われたことがある		
			・人々を守れるほど強くなるため、冒険に出た。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17	2
		敏捷度	8	1		15	2
体	14	筋力	3	1		18	3
		生命力	6	4		24	4
心	10	知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	10	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/奈落の盾神イーヴ	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
かばう	1-285 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		-1	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	15

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

＝ 人物 ＝
名前 ：ロット
種族 ：ナイトメア 性別 ：男 年齢 ：16
冒険者Lv ：9 MP ：59

技能 ：プリースト9、レンジャー9、エンハンサー1
言語 ：シート参照

自己紹介 ：
・婚約者ができ、より毎日に精力が込められる青年ナイトメア神官。ギルドでも主力となった今、その視界に曇りはなかった。
・とある噂を耳にし、懸案する。それは奈落の魔域の活発化についてのことだった。故郷を滅ぼし、家族を殺した魔神への怒りが再燃する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション +1x15	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
	○□□○□□
悪魔の血昌盤	○□□○□□
魔晶石<3点>x10	○□□○□□
魔晶石<5点>x5	○□□○□□
魔晶石〈10点〉x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□