

キャラクター名
暁・イツカ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	鉄華団/小学生
オプション		年齢	1歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	42%
出自	レネゲイドファミリー	経験	幸せなひととき	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術: 紅茶	2		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ゼノス	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン (スラッグ) X2	射撃	3r+3		10		
ショットガン (スラッグ) X2+マルチウェポン+コンセントレイト	射撃	3r-1		10		侵5
ショットガン (スラッグ) X2+マルチウェポン+コンセントレイト 100%	射撃	3r		10		侵5
ショットガン (スラッグ) X2+マルチウェポン+コンセントレイト 150%	射撃	3r+1		10		侵5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
「前世記憶」	P 懐旧	N 不快感		
都築京香	P 懐旧	N 隔意		
両親	P 慈愛	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	ドッジ成功後メインプロセスを行う、シナリオ1回							
御使いの声	1	2	リア	至近	自身	回避		
効果:	ドッジD+LV							
リフレックス:エンジェルヒロウ	2	2	リア	至近	自身	シンドローム		
効果:	C値-LV、下限7							
ヘブンアイズ	1	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果:	判定直前使用、達+10、HP5消費、自身不可、シーン1回							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		白兵射撃		
効果:	武器合計、射程範囲狭いもの適用、達-(5-LV)							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-LV、下限7							
戦いの予感	1	2	セット	至近	自身	自動		
効果:	最初のラウンドのみ使用可能、行+(LV×10)、シナリオ1回							
ブラックマーケット	3	常2	常時	至近	自身	自動		
効果:	常備化P+ (LV×10)							
罪人の枷	8	8<3>	メジャー	武器	単体	白兵射撃	100	
効果:	命中時ラウンド中判定達-(LV×2)							
ヒューマンズネイバー	1	常5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定D+LV							
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中社会判定達+(LV×2)							
完全演技	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	個人を模倣する、判定は知覚							
効果:								

オルガと三日月の菓子
レネゲイドウィルスの影響で生後数か月で今の姿まで成長し
知能も前世の記憶から外見相応まで得てしまった
しかしそれでも両親は暁のことを愛した
そんな両親の助けになりたい彼女は小学生に通う傍らで
反対を押し切り両親の仕事を手伝っている

都築京香がかかって日本軍に居た際に暁に乗船していた時期がある為
前世の繋がりではあるが知り合いの関係である