| ギルド名 | ギルドマスター |
|---|---|
| ディバインベール | イクスティラ・ブルー |

| レベル | 9 | 成長点 | 360 | 次レベル | 0/90 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| イクスティラ・ブルー | 18 | ヒューリン | ナイト | サムライ | |
| エルフェン・ツェルト | 18 | アルカード | ソーサラー | ルイネーター | |
| アキツマル | 18 | ヒューリン | プリースト | ガーデナー | |
| イナミ | 18 | エルダナーン | アコライト | ドルイド | |
| アミュ・ソフィリー | 18 | ネヴァーフ | ウォーロード | サムライ | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 祝福 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングでHPを全回復 |
| 蘇生 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングでMPを全回復 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | シナリオ3回　ギルドメンバー全員が戦闘移動を行う。（戦闘移動を行わなくても良い。）ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない |
| ギルドハウス | 1 | 効果参照 | シナリオ3回　ラウンド進行中でなければ任意のタイミングで使用可　メンバー全員のアイテムを売却可能 |
| GH:テンプル | 3 | パッシブ | +12　ギルドメンバーが使用する　HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、ギルドサポートの効果に＋［GL+3］する。 |
| 士気高揚 | 5 | パッシブ | ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1D ただし、ギルドマスターが戦闘不能or死亡時はあらゆる判定に-1D |
| 最後の力 | 1 | セットアップ | Ｆ2点回復 ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1)]する |
| 連携I | 1 | パッシブ | 各ギルドメンバーは《連携I:～》を使用可能となる。 |
| GH:サルーン | 1 | パッシブ | ギルドメンバー全員の【最大MP】を+10する |
| 料理人 | 1 | パッシブ | ギルドメンバー全員が使用する「種別：食料」と「種別：料理」のアイテムの効果を+3する。 |

**所持品**

軍資金：