

キャラクター名
零児

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	9歳
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身が居た、同じ日に産まれ同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのかなんとなくわかる。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいると分かる。
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とても楽しいパーティーの記憶。間違いないしあわせの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことにあなたを今この状態で奪んでいく。
誕生日(あるいは命日)	あなたの誕生日だった、葬式の日、夏祭りの日、そのほか、あの記憶が戻った日、あの記憶、私にそっくりだった、その手先の感覚が戻った、その手先にも戻った、記憶に涙の、散らされた記憶、目を覚めた瞬間、紅玉の瞳がくっきりと見えた、私に

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
悠里	恋心	3 ①②③④⑤	
悠斗	恋心	2 ①②③④⑤	
柚子	対抗	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鋭く通る声 [姉妹のくちづけ]		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		冴えた思考回路 [カンファー]		オート	なし	自身	行動値1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭		銀の髪 [あるびの]		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		幼い容貌 [エンバーミング]		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			なにが写っているかはよく分からない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1