

キャラクター名
虚部 茨庵(うるべ しあん)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN支部長
	オプション		年齢	34	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	資産家	経験	敵性組織	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志		2	調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
情報判定	RC	7r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:手配師	
情報収集チーム	
指揮棒	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種(オリジナルネグイド)	P	N		
春日 恭二(邂逅)	P 同情	N 憐憫		
露草 ミサキ	P 連帯感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
力場の形成	1	3	set up	視界	単体	自動		
効果: ラウンド中、対象の攻撃力を+[lv*2]								
要の陣形	2	3	major	視界	3体	自動		
効果: 組み合わせた行動の対象を3体にする シナリオ中lv回まで使用可能								
妖精の手	2	4	auto	視界	単体	自動		
効果: 出目1つを10に 1回の判定につき1回、1シナリオ中lv回								
導きの華	2	4	major	視界	単体	自動		
効果: 対象の次MA、達成値+[LV*2] ×購入								
弱点看破	3	3	major	視界	単体	自動		
効果: ラウンド中、対象の攻撃力を+[lv*3]								
アドヴァイス	3	4	major	視界	単体	自動		
効果: 対象の次MAでC-1,判定ダイス+lv								
天性のひらめき	2	4	major	-	-	-		
効果: 戦闘以外あらゆるC値-LV(下限7)								
勝利の女神	3	4	auto	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行った直後、達成値を+[lv*3] 1ラウンド1回まで								
生き字引	1	1	major	至近	自身	-		
効果: 情報を<意志>で判定 情報収集ダイス+LV								
バタフライエフェクト	1	3	set-up	視界	単体	自動		
効果: 判定の達成値に+5,シナリオにLV回まで、一度でも効果を適用するか、ラウンドの終了まで持続								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「初めまして、UGN靖国市支部、支部長の虚部です…って、堅苦しいのは嫌だなあ。
身構えないで、自由に僕のことを呼んでよ。」
「さあ、戦いを始めよう。僕が指揮を執ろう。
平和の調律を乱す者に——容赦は要らないよ、諸君」

音楽に関する仕事を持つ人が多い富豪の家庭に生まれる。
指揮者になることを望まれて育てられていたが家庭の抑圧が嫌になり
10代で若気の至りによりFHIに入る。しかし(機密事項)により20代前半でUGNに落ち着いた。
ヘタレながら人情に厚く、自分より若い者は見くびらず
対等に接しながら責任をしっかりと持ち、年上にはしっかりと尊敬を忘れず
接しながら言うべきことはちゃんとと言う。

レネグイド関係なく基礎代謝が良過ぎるので
人よりちょっと多めに食べないとガリガリになってしまう体質。
最近仕事が多くて食事管理を怠った結果、もう体の一部が痩せ細り始めている。
ちなみに年齢34にして未婚、童貞である。

コードネームは戦場を意味するフランス語。
彼の因子がある場所は味方を強化し勢いづける事から。
なお、彼は能力・因子を操る時に指揮棒を振る。
指揮者として育てられた経験と能力の行使が、イメージ上でマッチしているらしい。
指揮棒がなくても手の動きで指揮をして因子を操ることも出来る。