キャラクター名: テオ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	0		命を助けられたことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	5			16	2
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	3			16	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア(発動体付き)	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(３点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 77 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

装備品	説明
頭 リボン	赤色。角のあるところにつけている
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

・ザルツ地方のごく普通の一般家庭に生まれたが、ナイトメアだったため、両親や近所から酷い虐待を受ける。
・５歳ぐらいの時、珍しい目(オッドアイ)を持っていたため、見世物小屋に金で売られた。
・見世物小屋でも人族として扱われず、酷い仕打ちを受けており、「このままではいずれ殺される」と思い、見世物小屋の一人を殺してしまう(10歳の頃)。
・その後、見世物小屋の騒動の中に紛れて、命かながら逃げ出したものの、見世物小屋の追手に捕まりそうになったその時、買い出しの仕事でたまたま通りかかったリルドラケン(別PCのバルド)により助けられ、そのリルドラケンの生まれた施設に保護され、同年代の他種族とともに育てられる。
・保護された当初は、今までの生い立ちのせいか、人を信用せず、心も荒んでいたが、新しく出来た「家族」と「暖かい家庭」により、現在は施設の関係者や町の一部の人には心を開き始めている。
・自分を助けてくれたリルドラケンが冒険者となり、「自分も役に立ちたい」と思い、後を追うように冒険者となる。
・過去の仕打ちのせいか、口調や言葉遣いは悪く、よくチンピラに絡まれることもしばしば。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟