

キャラクター名
日向 恵

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|-------------|-------|------------|
| シンドローム | ブラックドッグ ソラリス | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 平凡(だと思っている) | 邂逅 | さくちゃん可愛いね? |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 112 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 3 | 1 | | 6 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 11 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 4 | | 調達 | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:ゲーム | | | 情報:噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| アーマースキン | |
| ダーマルプレート | |
| デモンズシールド | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 記憶探索者 | P | N | | |
| 日向 日真莉(ひまり) | P 庇護 | N 不安 | | |
| 両親 | P 幸福感 | N 不安 | | |
| 相守 桜紅 | P 親近感 | N 不安 | | |
| 虹崎 将 | P 好奇心 | N 不安 | | |
| 巫 悠莉 | P 信頼 | N 脅威 | | |
| モーセ | P 親近感 | N 不安 | | |

最大財産P: 16 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ペインエディター | 6 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 最大HP+(Lv*5) 基本侵蝕率+5 侵蝕率によるLvUPなし | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 専用アイテムLv個選択 侵蝕率によるLvUPなし 基本侵蝕率+4 | | | | | | | | |
| ハイパータフネス | 10 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 最大HP+(Lv*3) 侵蝕率によるLvUPなし | | | | | | | | |
| 扇動の香り | 5 | 5 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: ラウンド中対象を攻撃するダイス+Lv | | | | | | | | |
| ドリーミングバタフライ | 3 | 1d10 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: シーン中対象の能力値1つを+Lv (副能力値の再計算はしない) 単体から変更不可 シーン/1回 | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+(Lv*2)m | | | | | | | | |
| 雷の加護 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ブラックドッグのダイス+Lv | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 雷の槍 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: (Lv*2+4)の射撃攻撃 ダイス-1 同エンゲージ不可 | | | | | | | | |
| 増加の触媒 | 3 | 3 | メジャー | - | - | RC | - | |
| 効果: 攻撃力+(Lv*3) | | | | | | | | |
| 流血の孢子 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 命中時邪毒+Lv | | | | | | | | |
| オーバードーズ | 3 | 4 | メジャー/リアクション | - | - | シンドローム | 100↑ | |
| 効果: エフェクトレベル+2 シナリオ/Lv回 | | | | | | | | |
| マグネットフォース | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: カバーリング(行動済でも可) メインプロセス/1回 | | | | | | | | |

ひゅうが(けい)

精神が5もあるがアホである
もう一度言おう、精神が5もあるがアホである

生まれから育ちまで順調、正直な話事故に巻き込まれることも、大きな怪我をすることもなかった。幸せ者として過ごしてきた。とはいえず小さい頃は引越しの多い家庭だった。小学生くらいでその引越しもなくなったが。頭は下から救える方がいいレベル、なぜ精神が5もあるのにアホなのかとはいえず一部の知識には頭が回るため精神が5でもおかしくはない・・・か?

妹は中学2年生で、ひまちゃんと呼んで可愛がっている。

能力に気づいたのは中学生時代にスマホの充電がなくなって「充電なくなっちゃうなあ・・・なんか手をかざしたら充電できないかなあ」というアホな考ええ元実際に手をかざしたところ充電できてしまったことで能力に気づく。その後他の能力にも気づきオーヴァード関連の単語はあまり分からないができることはわかる模様。能力のことは家族含め誰にも話していない。もっと過去の段階で能力に覚醒していることが推測されるが本人はアホのため昔のことはよく覚えていない。覚えているのは幼いながら誰かに手を差し延べたことだけ。 <https://privatter.net/p/4300660>

HO2カヴァー/高校生※性別自由 ワークス/高校生
シナリオロイスHO1
貴方は普通の高校生だ。※県立成瀬総合高等学校所属。
君は比較的に天然が入ってる子だ。
というよりうっかりさんと言ったほうがいいのかもしい。

