

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	18	8	24	18	15
ボーナス	6	4	6	2	8	6	5
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	6	7	6	3	10	6	7

HP	115
MP	115
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	6	16	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	6	0	6	16	11
総計(両)			7	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

現在重量:	0	所持金:	500	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ヴァルキリー	★							
効果:	魔法ダメージ+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
エンサイクロペディア	1							
効果:								
コンコードダンス	1							
効果:								
クイックサーチ	1							
効果:								
ラーニング	1							
効果:								
ゴッドハンド	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
アースノウリッジ	1							
効果:	1							
効果:	1							

宝剣から最初に生まれたヴァルキリー。
活発で天真爛漫な性格。

戦闘スタイルはすべて勤で行っている節がある。
なお、もっとも力があつた時はシーフの癖にやけに身体が頑丈だったらしい。

