キャラクター名

ラン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【からっぽ】	自分の中には何もなかった。好きなものも、やらなきゃいけない義務感すらも。その点、今の世界はシンプルでいい。仲間うちの役割さえ果たせば嫌な思いをしない。
【激突！】	気づいた時にはもう遅かった。咎りをあげて、車があなたに突き進んでくる。制御に動かない体。スローモーション。激突。闇。あなたは死んだ。ありがちな、救いくもないこの死に様を、あなたは決ゃと思い出す……。
【時計】	彗星アクアリウムAP
【願いごと】	祈りの果てのマリアAP

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セイ	依存	3	①②③④⑤	／おとこニカ
グレゴール	対抗	3	①②③④⑤	／おとこニカ
カレンデュラ	独占	0	①②③④⑤	／おとこニカ
サイキ	保護	1	①②③④⑤	彗星アクアリウムNPC
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		八方美人		オート	なし	自身	仲間があなたへの対話判定を行う際、仲間はその判定の出目＋２か出目－２かどちらを選んで適用させてよい。
ポジション		虚栄心（プライド）		オート	なし	自身	あなたが対話判定に大失敗した場合、その対象への未練に狂気点１点を加える。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目＋１、毎ターン任意パーツ１つ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害２。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。ｃ
頭		狐耳（けもみみ）		オート	なし	自身	１。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ピアノ線（単分子繊維）		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１。
腕		機械のパーツ（壊れた部品）		オート			手に持っていた宝物、おそらく腕時計のパーツか何か。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害１