

キャラクター名
ラン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17歳
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【からっぽ】	自分の中には何もなかった。好きなものも、やらなきゃいけない義務感すらも。その点、今の世界はシンプルでいい。仲間うちの役割さえ果たせば嫌な思いをしない。
【激突！】	気づいた時にはもう遅かった。喉を刺して、血があなたに突き刺さってくる。瞳に動かない。スローモーション。激突。罵。あなたは死んだ。ありがとう。多分もうない。死に顔。あなたは泣き出し出す……。
【時計】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セイ	依存	3 ①②③④⑤	／おとこニカ
グレゴール	対抗	4 ①②③④⑤	／おとこニカ
カレンデュラ	独占	2 ①②③④⑤	／おとこニカ
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		八方美人		オート	なし	自身	仲間があなたへの対話判定を行う際、仲間はその判定の出目+2か出目-2かどちらを選んで適用させてよい。
ポジション		虚栄心（プライド）		オート	なし	自身	あなたが対話判定に大失敗した場合、その対象への未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1、毎ターン任意パーツ1つ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。c
頭		狐耳（けもみみ）		オート	なし	自身	1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ピアノ線（単分子繊維）		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		機械のパーツ（壊れた部品）		オート			手に持っていた宝物、おそらく腕時計のパーツが何か。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1