

キャラクター名 アルフレート プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	かつて貴族だった		
経験点	3000		大切な人と生き別れている 忘れられない恐怖体験をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	3		18	3
敏捷度	2	4		13 + 2	2
筋力	11	3		24	4
生命力	8	1		19	3
知力	10	2		16 + 2	3
精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
セージ	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
武器習熟A/アックス	1-281p	p	
全力攻撃	1-286p	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ザルツ	○	○
リーゼン	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
人馬一体		

名誉アイテム	点数
個人専用武器化	50
名誉点 所持 340 /合計 390	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	スティールガード		12	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード <small>振り下ろした時のデータ</small>	2H	20	+2	2d+ 11	11	11	40										
ハルバード(突) <small>突いた時のデータ</small>	2H	20	+2	2d+ 11	10	11	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (一週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石 (4点)	○□□○□□

所持金	26370	預金・借金	G	G
魔晶石 (9点) ○□□○□□				
○□□○□□				
○□□○□□				
○□□○□□				
○□□○□□				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	6	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	リトルウィング 落下ダメージから-20点
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

【経歴まとめ】
祖父の代で爵位を賜った元貴族。父親が病弱だったため兄が早くに領地を継いで収めていたが、突如として現れた魔神により領地および屋敷は壊滅。夜半の襲撃から生き残ったのは幼いアルフレートと兄と数人の使用人だけだった。兄は爵位を売り家を購入してアルフレートと使用人だったルーンフォークを住ませると、「なぜ魔神が現れたのか突き止めなければならない」と言って旅に出た。それから便りはなく、アルフレートが成人しても帰って来ることはなく、ただ時間だけが過ぎていった。兄の元妻が「このままでは別の人間と無理矢理結婚させられてしまう」と実家から逃げ出してきたのをきっかけに、兄を探すべく冒険者となった。
幸せだった頃の「アルフレート」と呼ばれるより「アル」と呼ばれることを好む。

【PCの成長計画】
メインジョブはキャップまで上げたから、第二メインジョブを考え中。
・第一候補はライダー。人馬一体を習得するまではお飾りになる可能性大。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓
 ㉔
 ㉕