

キャラクター名
朝生 閃里

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+8	1	17		
80%	白兵	10r+8	1	17		
100%	白兵	12r+8	1	18		
100%フルパワーアタック+マシラ	白兵	12r+8	1	73		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
羅刹	P	N		
春日 恭二	P 同情	N 無関心		
山雀樹	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	攻撃力+Lv×5、このラウンドの間行動値が0となる							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	素手のデータを変更、攻撃力+[Lv+8]ガード値1							
戦闘本能	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	ダイス減少を打ち消す、シナリオ中Lv回まで							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-LV							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力を+Lv×10、ダイス-5個、1シナリオに1回							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	全力移動を行う							
電光石火	2	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果:	組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]							
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	もっふもふ							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

明るく元気な大学生
見た目は女らしいが中身が若干伴っていない
得意なことは祖父から習った剣道