キャラクター名: エナム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大きな怪我をしたことがある。		
経験点	720		かつて信頼できる友がいた。		
			絶対に知られたくない秘密がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	9			18	3
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	6			20	3
心	7	知力	9	1		17	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
マッスルベアー		
オウルビジョン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	
右手	
腰	
足 アンクレット(右足)	運命と友の証。
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一人称は「俺」。ナイトメアの生まれを、過去の友人が去った時に言われたことから誇りに思っている。
村で唯一のナイトメアとして生を受け、差別的な目を向けられる。しかし、族長の息子である「アギト」のおかげで村の社会に溶け込み、あることを契機に村を出て冒険者として旅立った。
生まれた時、夜には月が出ていなかったことを、のちに教えられ月というものに特別な意識を向けている。
角は二本、右の角は左のそれより小さく、前から見ると頭に三日月がめり込んだ形をしている。
性格は温厚、内面は好奇心旺盛。錬技は自分の身体をいじくりまわした結果ともいえる成果物。
・大きな怪我：友人と二人で山で狼と斥候したときにかばって、右足を怪我した。
・かつて信頼できる友：名はアギト、友として村でのけ者にされていた自分と優しくしてくれた幼馴染。
・絶対に知られたくない秘密がある：「重すぎる盾より軽い剣」という童話に憧れ、回避をスタンスとした戦闘スタイルをとる。しかし、これに反して敵の前に立つのは怖い。虚栄を張っている。
シーマニア、貴方にはかなわない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エナム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
本(月の扉と天の竜)	○□□○□□
リゲリアの餞別	○□□○□□
サヴォアめぐり	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
くさび	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
羽ペン＋インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ピクニックの雑費 II	○□□○□□
水着	○□□○□□
保存食(1週間用)	○□□○□□
テント4人	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□

所持金	預金・借金
559 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28