キャラクター名
アークトゥルス

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | サモナー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | エクスマキナ | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 11 | 9 | 15 | 28 | 9 | 14 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 5 | 9 | 3 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 3 | 5 | 11 | 5 | 5 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 61 |
| **MP** | 107 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ビギナーズロット | 至近 | -1 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | おしゃれの盾 | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | マジックスーツ | | | | -3 | 13 | 2 | | -4 |
| 補助 | 調整の手袋 | | | | | 1 | 1 | | |
| 装身具 | 機械仕掛けの心 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 5 | 0 | 5 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | -2 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 2 | 5 | 2 | 17 | 8 | 7 | 4 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 魔術判定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| クリアバスケット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| HHPPOT | |
| HMPPOT | |
| 毒消し | |
| 大きな目 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： -22 | | |
| 最大重量： 11 | 所持金： 37570 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| チューニング | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | ○ | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： +5ｄ　魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| ファミリア | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果 :使い魔をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用されない。 | | | | | | | | |
| テクノロジーマジック | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： +5　魔法攻撃のダメージに+5、行動値に-2する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファミリアサポート | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 1ｄ6+　使い魔を2個以上携帯しているときに有効。攻撃を行なうサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファランクススタイル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。《イクイップリミット》など装備品の重量制限に修正を与えるようなスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。 | | | | | | | | |
| エリュディタイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 知力判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの効果の「判定を+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する。 | | | | | | | | |
| アトリビュート | ○ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： +20　攻撃の魔法ダメージが攻撃対象の対抗属性の時に有効。その攻撃のダメージに+SL×4する。 | | | | | | | | |
| ハイアトリビュート | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :+10　《アトリビュート》5で取得可能。攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。攻撃のダメージに+SL×5する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :「対象：場面（選択）」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの識別値と比較し、判定に成功したかを決定すること。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファランクスクラッシュ | ★ | 6 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :+知力　《ファランクススタイル》1で取得可能。装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の重量が合計で15以上の時に使用可能。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力基本値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |

正式名
Rajen-A-2325

キャラクター名
アークトゥルス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックオペレーション | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :使用する際に属性からひとつ選択せよ。魔法攻撃の魔法ダメージの属性を、選択した属性に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サモン・リヴァイアサン | ★ | 8 | メジャー | 20m | 範囲（選択） | 魔術 | | |
| 効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D(無属性の魔法ダメージ）となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、スリップを与える。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 2 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：　+4d6　魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+（SL×2）Dする。 | | | | | | | | |
| ブレイクアトリビュート | 1 | 5 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | S/SL | |
| 効果 :魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは対象の属性の有無、種類にかかわらず、対象を対抗属性とみなしてHPダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| アースノウリッジ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :あなたは「使用条件：アーシアン」のスキルを取得できる。ただし、クラススキルは取得時にメインクラスかサポートクラスが対応するクラスでならなければならない。 | | | | | | | | |
| マシンリム | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：　筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値に+1する | | | | | | | | |
| アンチドーテ | ★ | 3 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果：　対象が受けている毒を解除する。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：　モンスター識別判定に+1D | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：　知力基本値に+3 | | | | | | | | |
| クリアバスケット | ★ | 7 | メジャー | - | 自身 | 魔術 | | |
| 効果：　携帯品の重量制限に+[知力基本値]する | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |