キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			最大行動値+2
		かた		アクション	4	自身	移動1
		剛腕		オート	3		肉弾攻撃3
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ガイドアンテナ		オート			最大行動値+1
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		きんにく		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
		大きなからだ		オート			被命中+1　2エリアを跨ぐ巨体
		長い腕		オート			肉弾　白兵マニューバの射程+1
		不動		オート			転倒　移動を無効化してよい
		厚い皮膚		ダメージ	なし	自身	防御2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		うで		ジャッジ	1	0	支援1