

キャラクター名

チェシャ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
双子	双子の片割れを探している。それが男か女かさえも覚えてはいないのに。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(猫のアンデッド)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		たからもの		オート		自身	
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目 + 1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目 + 1 してもよい。
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目 + 1、ダメージ + 1 してもよい。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値 + 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目 + 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃 3 + 連撃 2
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御 1 + 「切断」無効化
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 + 連撃 1