キャラクター名
IC-2-1

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス		カヴァー	
	ノイマン				
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0		2			2
精神	4	1	0	4		9
社会	4		0	-2		2

HP	530
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	94		ＲＣ	104		交渉	96	
回避	90		知覚	55		意志	106		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セット/狂戦士		0				C値-1/ダイス+4
メジャー　ギガノトランス	射撃	23r+94		29		C値-4/シーン(選択)
メジャー　狂戦士	射撃	23r+94		29		C値-4/範囲(選択)
メジャー　通常	射撃	19r+94		29		C値-3/範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	
ジャーム：クラスター	
ジャーム：トライブ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“歪んだ囁き”	P	N		
Eロイス“歪んだ囁き”	P	N		
Eロイス“傲慢な理想”	P	N		
Eロイス“虚実崩壊”	P	N		
Eロイス“ありえざる存在”	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果：	HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回							
E：女王降臨	2		セット	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	ソラリスエフェクトを1つ使用する/シナリオLV回							
狂戦士	1		メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションC値-1/ダイス+[LV*2]							
加速する刻	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	メインプロセスを行う/シナリオLV回							
ハンドレッドガンズ	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器を作成する							
ダブルクリエイト	9		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	作成する武器を2つに変更して攻撃orガード+LV							
ターゲッティング	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	《白兵》《射撃》判定ダイス+LV							
コンセ：ノイマン	2		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
急所狙い	9		メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV+2]							
コントロールソート	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《射撃》判定を【精神】で行なえる							
カスタマイズ	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》《射撃》判定ダイス+LV							
ギガンティックモード	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/装備している武器は破壊される							
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果：	対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回							

キャラクター名
IC-2-1

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
蝕む声	交渉	6r+96				C値-2
回避　命の盾	交渉	6r+96				C値-2
トループ↓		0				
死神の針3+滅びの一矢3	射撃	12r+53		8		単体/ドッジダイス-3個/同エンゲージ不可/HP-2
破壊の爪3		0		13		
獣の力3	白兵	14r+53		19		単体

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセ：ソラリス	1		メジャー	-	-	-		
効果：C値-Lv(下限値7)								
蝕む声	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果：エキストラをコントロールする								
リフレ：ソラリス	1		リア	至近	自身	-		
効果：C値-Lv(下限値7)								
命の盾	1		リア	至近	自身	対決		
効果：《交渉》でドッジを行う								
ショックアブソーブ	10		オート	至近	自身	自動		
効果：受けるダメージ-[LV*5]/シナリオ1回								
アクアウィターエ	2		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
刹那の勝機	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：受けるダメージを0にする/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：シーンから退場する/シナリオ1回								
瞬間退場Ⅱ	1		オート	至近	単体	自動		
効果：誰かとシーンを退場する								
生命増強	10		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*30]								
生命増強Ⅱ	10		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*20]								
反射適応	5		常時	至近	自身	自動		
効果：行動値+[LV*2]								
プロファイリング	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								