キャラクター名
如月 海映（白兵型）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	1r	0	2		オート装備可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾ：ｳﾛﾎﾞﾛｽ	3	2	MJ	-	-	対決	-	
効果：	C-Lv							
赤：ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2+1	MJ	武器	-	対決	-	
効果：	白兵を精神で振る							
白：狂戦士	3	5+2	MJ	視界	単	自動	80%	
効果：	C-1（下6）判定D+Lv*2							
病める探求	1	6	MJ	-	-	対決	120%	
効果：	C-1（下5）で攻撃 終了後暴走 ｼﾅ1							
背徳の理	3	3	AU	至近	自身	自動	-	
効果：	与ﾀﾞﾒでD+Lv*2　ｳﾛｴﾌｪ必須							
黒：ﾗｲﾄｽﾋﾟｰﾄﾞ	1	5+2	MN	至近	自身	自動	100%	
効果：	ﾒｼﾞｬｰ2回　C+1　ｼﾅ1回							
虚：妖精の手	1	4+2	AU	視界	単	自動	120%	
効果：	出目ひとつを10に 1判定1回 ｼﾅ1回							
紫：蒼き悪魔	1	3+1	AU	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時敵にLv*3のHPﾀﾞﾒ　R1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

フルスクラッチ・150点で作成。
使用ルルブは「エフェクトアーカイブ」「レネゲイズアージ」「リンケージマインド」+基本ルルブ1、2

●120%時の必殺？コンボ
（蒼き悪魔→背徳の理　のコンボでダイス確保しておく）
・マイナー
黒:ﾗｲﾄｽﾋﾟｰﾄﾞ
・メジャー
狂戦士（自分に）→ｺﾝｾ:ｳﾛ＿赤:ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ＿病める探求　でC値5（ｺﾝｾをLv3で取得してあるためﾗｲﾄｽﾋﾟｰﾄﾞのC値+1と相殺）
・さらに
Dロイスの効果でC値-2（下2）でC値3、ロイス切ってC-1（下2）でC値2
・ついでに
ダイスが止まったら虚:妖精の手 でさらなる高みへ。

●120%時 25d、C値2で判定。

＿どどんとふでの試算最高･･･達成値781、ダメージロール79d+2、火力472。 当然運が影響するし火力に大幅なブレあり。
＿ちなみに、50回試算の結果、最低達成値は191（妖精込）でした。

↑近々改善　もっと効率よく