

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男の娘
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	親友
出自(効果)	現代人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	9	10	7	8
ボーナス	3	3	3	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	4	3	4	3	2

HP	34
MP	29
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	ローブ	/				2			
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	4	0	3	8	9
スキル	マスタリ		+1						
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	3	4	4	3	8	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ、バックパック	
小型ハンマー	
くさび	
ナイフ	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 16
 最大重量: 17
 所持金: 17
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ	1	2	回避判定時		自身	自動成功		
効果: 回避判定と同時に使用、回避判定の達成値に+ [SL+2] する								
ストライクスロー	1		パッシブ		自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+ [SLx4] し、射程に+10m								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得								
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身	-		
効果: 刀を使用した命中判定に+1D								
カルチャー: 現代世界	1		パッシブ		自身	-		
効果: 現代世界に対する【知力】判定に+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1D。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品欄