キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
①コンセ：ブラム	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV								
②鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]個　HP2消費								
③ブラッドバーン	3	4	メジャー	至近	自身	自動	80%	
効果： 攻撃力+[LV*4]　HP5消費								
A赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 使用時に[LV*2]以下の任意のHPを消費。シーン間、白兵武器作成・装備								
Bハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う（離脱可能・封鎖影響なし・エンゲージ無視）　シーンLV回								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： シーン中、対象に攻撃を行った場合、攻撃+[LV*3]　範囲攻撃で対象以外の攻撃をする場合は適用しない								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								