

キャラクター名
オソマツ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	【罪人】
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【故郷】	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、通んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れない風景が、あなたの最大の逃げ場所…。
【歌】	どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり、たった一つの歌にけど、あなたにとっては大切なものだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョコマツ	友情	3 ①②③④⑤	
イチマツ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。支援3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・攻撃判定の出目まで+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ修復する。この修復はコストとしては掛からない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3。
腕		たからもの		オート			本
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。