

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	12歳
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	28	13	29	9
ボーナス	3	3	3	9	4	9	3
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	4	11	5	11	4

HP	97
MP	148
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド	至近	-1	13					
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印/豊穡の花冠								
能力値			4	0	4	0	11	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	13					
総計(左)			4	0	3	13	17	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11	1d		11	+ 3 d
魔術判定	11		1	12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	ナスターの日記
ポーションホルダー	写真諸々
小道具入れ	
冒険者セット	
筆記用具	
折りたたみ梯子	
餵餌*3	
ハイMPポーション*9	
EXMPポーション*2	

現在重量: 19 所持金: 59704 預金・借金:

最大重量: 21

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更。								
エフィシエント	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP、MP回復、ダメ増加、ダメ軽減の魔術効果に[SL×2]する。								
リバーサル	◇	10	判定直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 対象の判定達成値に-[SL*3](最低値1)。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3d+CL×3]点回復。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 《ヒール》使用。行動済みにはならない。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のBSを回復。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能を回復し、HPを[2d]点回復。								
タクティカルプレイ	6	5(3)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う攻撃ダメージに+[SL*4]。行動済みになる。								
ストラテジウム	★	6(4)	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「判定:魔術」「対象:単体」のフォーキャスタースキル使用時、そのスキルを「対象:範囲(選択)」に変更。								
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: フォーキャスタースキルのコストを-2(最低1)。								
チェックメイト	○	4(2)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 対象の攻撃ダメージに+[(SL)d]。								
ハイプロテクション	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]								
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象の攻撃ダメージに+[CL*5]。								

気が付いたら冒険者になっていた。
 多忙な学者であった両親と広く寂しい家に住んでいたはずだった。
 "何故家を出たのか""何故冒険者となったのか"肝心の記憶はぼっかり抜け落ちていた。
 きっと其処には理由があったのだろう。意味があったのかもしれない。——でも、その理由も意味も思い出せない。
 ならば。その理由を探そう。冒険者を続けていれば、いつかその理由も見つけ出せるかもしれない。
 …的な感じで冒険者をする少女。

常識の斜め上へ駆け上がるメンバーを時に諫め、偶に便乗し、
 記憶喪失なんて(設定を)忘れ去る充実(?)した日々を送っている。
 順調にS気が育っている様子。でも人様に迷惑を掛けるのはダメだけど、打算は大事！な幼女らしからぬ幼女に…？
 最近は親衛隊なんて存在にドン引きしつつ、解散か調教か…より有益な展望に頭を悩ませている。

リビルドで待機児童様に戻り咲き。

 [メモ]
 ・スキル習得予定
 Lv14
 [シリー(3)][ハイプロテクション(5)][タクティカルプレイ(7)]
 Lv15

