キャラクター名

シュウ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	9

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
兄	兄さんがいた。頼りがいがあったような気がする （ˆUˆ）
スポーツ	サバゲー大好きだった。まさかこんな形で役に立つとは

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラン	執着	3	①②③④⑤	
オーカ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ネイア	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	0	0〜2	対象の姉妹 1 人と互いに対話判定
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		ダメージ	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、戦闘終了時、このパーツを修復していい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定時、出目+1して良い
胴		たからもの		オート	なし	なし	バトル終了時、任意の狂気点を 1 減らす
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート	0	自身	他の姉妹からのあなたに対する対話判定は全て出目+1
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃、切断判定+1。ただしターン終了時、戦闘終了時にパーツーつ破損
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	パーツ	0〜2	コストの代わりに任意のパーツーつを破壊する。支援2または妨害2
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツをひとつ修復