キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	工作員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	85
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	1							
効果：								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成攻撃LV+4							
カスタマイズ	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+LV							
レインフォース	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻+LV×2							
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：	攻+LV×3、装甲無視、シナリオ3回							
ギガンティックモード	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	80↑	
効果：	対象を範囲（選択）に変更、武器破壊							
パーフェクトコントロール	3	4	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果：	達成値+10、HP5点消費、1シーン1回							
オリジナルツール	7	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	技能:射撃、ラウンド間、達成値+LV×2、1ラウンド1回							
魂の錬成	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能を回復、HPをLV×10まで回復、1シナリオ1回							
空蝉	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	HPダメージを0にする、1シナリオ1回							
波紋の方陣	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	ダメージを-(LV+1)D点する、1ラウンド1回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メインプロセスでメジャーアクションを2回、判定のC値+1、1シナリオ1回							
音速攻撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃判定ダイス+LV							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	1							
効果：	最大HP+LV×30							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								