

キャラクター名
ルル=プリシア=グロウウィン

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	
銃声	
お昼休み	
淡い期待	
願い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		意地でも当てる『無茶』		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		高速リロード『死の手』		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピット」で使用してよい。
メインクラス		意識は機械『集中』		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		埋め込まれた弾丸『失敗作』		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの発射終了時および機體終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		鍛えた石頭『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		ヘッドバット『発勁』		ラピッド	0	0	自身に対しては不可。移動 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		RPG-7『ランチャー』		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		外装型固定アーム『よぶんうで』		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピット」として使用する。
腕		たからもの		オート	なし	なし	アクセサリ：ドックタグ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		埋もれた心『しんぞう』		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			