

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	ノイマン					
オプション			年齢	27	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	32 %	
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅	同業者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		
日本刀*4	白兵	6r	3	20		
		0				
刹刃	白兵	6r+2	3	10		(コンセントレイト:ノイマン) (マルチウェポン) (コントロールソート)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
日本刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
自分の店	P 幸福感	N 疎外感		
常連客	P 好意	N 無関心		
同業者	P 親近感	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵, 射撃	-	
効果: 装備している武器の攻撃力を足す								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵, 射撃	-	
効果: 《マルチウェポン》と組み合わせ。所持している武器の攻撃力を足す								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 精神で判定を行える								
コンバットシステム	1	3	メジャー/リアクション	-	-	白兵	-	
効果: ダイス+[LV+1]個								
ブラックマーケット	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 常備化ポイント+[LV*3]。基本侵蝕率+2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何でも屋をしている男性。
人付き合いは悪くないが他人と深く関わることが少ない。知り合いは多く、友人は少ないタイプ。
仕事の内容はちょっとした雑事から、裏の危険な仕事まで様々。
その為荒事にも多少の自信がある。

だがある日、裏の仕事の最中にレネゲイド関係の代物に関わってしまい、その際にオーヴァードに覚醒した。