

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
キク・ビィエール＝グラス

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	5
冒険者Lv	5	経歴	純血である		
経験点	0		かつては貴族だった 棲家が燃えたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	5		20 + 2 3
		敏捷度	3	1		13 2
体	8	筋力	6	2		16 + 2 3
		生命力	16			24 4
心	12	知力	3	3		18 3
		精神力	1	1		14 2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャンラー	3		
レンジャー	3		

戦闘特技		
魔力撃	1-292p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
武器習熟A/アックス	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク[プロードソード]	100
武器専用化	50

名誉点所持 0 /合計 150

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要			
		筋力	回避力	防護点	
鎧					
盾		18	-1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		ファイター	合計値	6	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アームフッカー	2H	17		2d+ 9	11	9	37										
敵の武器を絡め落とせる。魔法の発動体				2d+													
				2d+													

- 一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット
 - 薬師道具セット
 - 魔香草x8
 - アビスシャードx3
 - 魔晶石(5点)x5
 -

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	1060 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 6	7	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 7	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	剛力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

ウルシラ地方妖精諸王国連邦出身
東の名家貴族「ビィエール＝グラス」家の令嬢で、西の名家貴族「アルバ＝オクルス」家とは友好的な関係
しかしある日突然《貴族狩り》に襲われる
命がらから逃げたが、生き残りは自分だけだと確信する
ビィエール＝グラス家の復興のため、冒険者になった

自動失敗
チェック
⑤
⑩
⑱
㉒
㉗
㉚
㉟