

キャラクター名
ネーベル・アイス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	収集家			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	15	12	15	9
ボーナス	2	2	3	5	4	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	6	6	4

HP	38
MP	62
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	6	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	5	6	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

現在重量: 5
最大重量: 11

所持金: 3073
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果: 対象単体を対象SL*2に変更								
ウォータースピア	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 2D+25の水魔法 追加効果で放心								
ウォーターマスター	5		パッシブ		自身			
効果: SL×4の追加ダメージ(計算済み)								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1D								
エンサイクロペディア	★		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う								
マジックフォージ	1	3	ダメージロール直前		自身		シーン1回	
効果: ダメージに2SLD								
マジシャンズマイト	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージに+SLD								
マリッドストリーム	★		パッシブ					
効果: 水魔法でダメージを与えた場合リアクション-1D								
フィッシング	★		パッシブ		自身	自動成功		
効果: MPを2D+CL*2回復								
モンスターロア	★		パッシブ					
効果: エネミー識別に+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果: 5個のMPポーションを得るOR2個のハイMP								
トレーニング:知力	★							
効果: 知力基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド【アルストロメリア】(形式上)トップ

ラインにくるまではふらふらと世界を歩きながらレアアイテムを求めて放浪していた
ラインで冒険者登録をするとより探索がしやすいことがわかり、少し前からラインに活動拠点を置き、収集活動を再開