

キャラクター名
“偽刃”ルーア・ラフ・エセル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	324
冒険者Lv	13	経歴	投獄されたことがある		
経験点	14750		命を救われたことがある 有名人の知り合いがいる		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	15		36	6	フェンサー	13	アルケミスト	2
体	5	敏捷度	8	19		39 + 2	6	プリースト/キルヒア	11		
		筋力	6	4		15	2	スカウト	9		
心	9	生命力	9	15		29	4	レンジャー	1		
		知力	10	11		30 + 1	5	セージ	9		
		精神力	7	8		24	4	エンハンサー	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	防具の達人	IB32 p
ファストアクション	2123 p	足さばき	IB29 p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	2125 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	
フェイダン	○	○
レイヴン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	19	15
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アストラルガード	筋力	6	回避力	1	防護点	7
盾	ハーフムーン	筋力	6	回避力	2	防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3	3
回避技能	フェンサー	合計値	25				13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ <small>オーダーメイド+3・イグニタイト加工・銀製・魔法の武器+1のリッパーナイフ。</small>	1H	8	1	2d+	20	8	16	13									
ブレードスカート <small>回避判定にて、命中達成値+4以上で回避した場合にダメージを与える</small>				2d+	19	9	15	10									
シルバーベイン <small>銀製オーダーメイドライトフレイル+1</small>	1H	8	0	2d+	19	9	16	13									
エレメンタルブレイド <small>補助動作で「炎」「氷」「氷」「雷」「風」いずれかの属性を付与できる。イグニタイト加工済み</small>	1H	5	1	2d+	20	9	16	15									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+	25

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+	14

生命抵抗	精神抵抗
2d+	17

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	16			

装備品		説明
頭	差配の王冠	回復の数拡大時、結果見てから割り振り
耳	聖印	神聖魔法の発動体
顔	狩人の解析鏡	魔物知識成功時、命中+1。失敗時、レベル判明。
首	奇跡の首飾り	価格はアイテム欄
背中	雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ-3
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	多機能ブラックベルト	
足	勇者の証：心	
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
分かつづらかった(オリジナルの)一般技能を修正	□□□□⑤
テラスティア大陸最南部に位置する“青い宝石”イズマル(現：“水の街”ルーフェリア)から、単身蛮族の領域を潜り抜け(◎三百年前)で放浪するエルフ。	□□□□⑩
当時人間だったルーフェリアや、ザイア神官だったバトエルデンとは知己。	□□□□⑮
300年間でそこの地方を回っていたらしいが、割と何処でも口くそ目にあっていない。	□□□□⑳
一時期、リーゼン地方ティラの樹海付近のとある町に留まっていたが、仲間の活躍でその周辺でのトラブルも多くが解決。	□□□□㉑
腰を落ちつけたり、“霧の街”へと向かうという仲間を見送り、次の旅の予定を立てていた。	□□□□㉒
そんな折に、街の領主からウィドネス大陸を紹介されて渡って来た。	□□□□㉓
○外見・性格など	□□□□㉔
	□□□□㉕

