

キャラクター名
空花 咲彩(そらはな さあや)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	ウロボロス					
オプション			年齢	外見15	性別	♀
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	52 %	
出自	疎まれた子	経験	実験体	邂逅	任意：兄弟	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	0	0	1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
傍らに立つ影	P	N			
賢者の石	P	N			
兄弟(空花唯月/伊)	P	遺志	N	悔悟	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
果てなき円環	1		常時				ピリア	
効果： 黄1つ取得								
黄：ターゲットロック	5	3	セット	視界	単体			
効果： シン中攻+LVx3(15/18/21)								
傍：猛毒の雫	3	2+1	マイナー		自身		D影	
効果： 与ダメージ時邪毒								
青：雷の大弓	5	2+1	マイナー		自身			
効果： 攻+LVx3(15/18/21)								
影：インフィニティウエポン	7	3	マイナー		自身			
効果： G2/攻+LV+7(13/14/15)								
コンセントレイト	2	2	メジャー				シンドローム	
効果： 組合せC値-LV								
無形の影	1	4	メジャー					
効果： 全EF精神で判定								
赤：フレイムタン	4	2+1	メジャー				白兵	
効果： 射程視界/攻-5-LV								
白：イエーガーマイスター	5	4+2	メジャー		単体	シンドローム	80	
効果： 攻+LVx4(20/24/28)								
黒：完全なる世界	5	5+2	メジャー			シンドローム	100	
効果： D+LV+1(7/8)/攻+LVx3(18/21)								
虚：戦神の祝福	3	20+2	メジャー	武器			白兵	120
効果： 攻+LV+4D(8/9)								
緑：切り払い	1	1+1	リアクション				白兵	
効果： 白兵でドッジ								
紫：呪われし者の印	1	3+1	オート		自身			
効果： D減少効果無効								

「学校？ 一般人に紛れて勉強？ へえ、よくわかんないけど面白そう！」
「その技いいね、わたしにちょうだい？」

全てのシンドロームを操る兵器を開発しようとしたFHの研究室で生まれた実験体。
当然ながら運用コストが高く、一戦交えただけでもジャーム化する危険が高い。
そのため、途中で開発の方向性が「ジャーム化も視野に入れて敵地に放り込み使い捨てにすればいい」に変わった。
それに反発した兄弟（のような実験体仲間）と逃げ出したが、逃げる最中に二人ともジャームに墮ちかけてしまう。
二人で墮ちるよりはと兄弟が咲彩のレネゲイドを引き取り、ジャーム化して進捗と相打ちした。

《D：傍らに立つ影》はジャーム化した兄弟の姿をしている。
元の姿でない理由は「自分のために選択した彼の姿を忘れたくないから」という。

▼シンドローム《エフェクト》
エンジェル《イエーガーマイスター》
パロール《暴食の魔王》
ブラック《雷の大弓》
ブラム《不死者の恩寵》
キュマイラ《ターゲットロック》
エグザイル《呪われし者の印》
ハヌマーン《切り払い》

