

キャラクター名
カゲロウ=エビネ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	13歳
冒険者Lv	6	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	1750		高レベルの魔法をかけられたことがある 同じ夢を何度も見ている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	3		13	2
	敏捷度	10	2		18	3
体	筋力	2	2		15	2
	生命力	6	1		18	3
心	知力	10	7		30 + 2	5
	精神力	5	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
セージ	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	
ミラージュディズ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首 首飾り	天然石+魔法の発動体
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
とある世界からラクシアに迷い込んだ少女。 訳も分からずに彷徨っていた時に謎の女性から魔法をかけられ、気がつけばナイトメアに。 魔法が使えるようになったりしたが、街では迫害されたり、道中で魔物に襲われそうになったりと不幸が続き 気が付いたら何とか今のパーティに居られるようになっていた。 本人公認の不幸体質だが、何事にもくじけない心を持っている。 何とかして元の世界へ戻るため、冒険を続けている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
冒険に出た理由：元の世界に戻るため（目指すべき場所がある）	

