キャラクター名: グレイ・シュタインローク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	11
冒険者Lv	11	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	3810		罪を犯したことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	6		24	4
		敏捷度	8	5		21	3
体	13	筋力	5	6		24 + 2	4
		生命力	3	9		25	4
心	9	知力	11	4		24	4
		精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	3		
プリースト/不死の女王ツァイデス	4		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
スケイルレギンス		
デーモンフィンガー		
ワイルドウィング		
ジャイアントアーム		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
ポイズンニードル		
ヒールスプレー		
マナスプラウト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン+1 振って使うときのデータ/専用化(器用+2)/オダメ(威力+3)/命中+1,ダメ+1	2H	20	0	2d+ 15	10	19	43										
ベク・ド・コルバン+1 突いて使うときのデータ/専用化(器用+2)/オダメ(威力+3)/命中+1,ダメ+1	2H	20	-1	2d+ 14	10	19	48										
マトック	2H	20	-2	2d+ 13	10	19	40										
蛇蝎槌 大きな手袋で必筋-5/専用化(器用+2)	2H	25	-1	2d+ 14	12	19	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	9			
神聖魔法	4	10			

	装備品	説明
頭	サークレット	<魔法の発動体>
耳	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
顔	不敵のマスク	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する。
首	〈赤瞳の聖印〉	不死系の神格に対応した聖印。魔力+1、行使判定もしくは威力表決定時の自動失敗を1日1回だけ無効化し、出目を1,2とする。対応する神聖魔法をのみ効果を得る。
背中	野伏のセーピングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4/野伏
右手	大きな手袋	筋力が5超過する武器や盾を装備できる。両手に装備。
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
その他	熊の爪	マッスルベアー効果+1

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる
左手	大きな手袋	
	筋力の腕輪	

その他メモ

13レベル　バトルマスター

【穢れ】
3：黒目っぽくなり、金の輪郭が現れる。

【特殊HO】
恵まれた門出
貴方は、裕福な家庭に生まれた。冒険者になる際に、活動資金を肉親から受け取っている。
もしかしたら、祝福された門出であったかもしれない。もしかした、厄介払いだったのかもしれない。
いずれにせよ、初期所持金が開始レベルが１Lv上がるごとに１０００ガメル追加される。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：グレイ・シュタインローク

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
■衣服	○□□○□□
・下着	○□□○□□
・着替えセット	○□□○□□
・普段着	○□□○□□
・ロングマント	○□□○□□
・ロングブーツ	○□□○□□
・ベルトポーチ	○□□○□□
・ハードレザー	○□□○□□
・薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
■冒険者道具	○□□○□□
・ランタン	○□□○□□
・ランタンオイル（油）x2	○□□○□□
・フック	○□□○□□
・くさび	○□□○□□
・雪山用テント(6人用)	○□□○□□
・蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
	○□□○□□
■マテリアルカード	○□□○□□
・緑(A)x12	○□□○□□
・緑(S)x4	○□□○□□
・赤(A)x2	○□□○□□
・赤(S)x2	○□□○□□
・黒(A)x5	○□□○□□
・黒(S)	○□□○□□
・金(A)x8	○□□○□□
・金(S)x5	○□□○□□
	○□□○□□
・自炊x13	○□□○□□
・保存食x3	○□□○□□
・ごはん	○□□○□□
・宿屋	○□□○□□
	○□□○□□
■冒険者道具(消費物)	○□□○□□
・お弁当	○□□○□□
・アウェイクポーションx5	○□□○□□
・ヒーリングポーションx8	○□□○□□
・スカーレットポーションx2	○□□○□□
・保存食	○□□○□□
・魔香草x4	○□□○□□

・ビン	○□□○□□
・魔香水x2	○□□○□□
・魔晶石（3点）x8	○□□○□□
・魔晶石（5点）x4	○□□○□□
・月光の魔符(+1)	○□□○□□
・月光の魔符(+2)x2	○□□○□□
・陽光の魔符(+1)x2	○□□○□□
・陽光の魔符(+2)x2	○□□○□□
・マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
・一日元気ドリンク	○□□○□□
	○□□○□□
■使用済	○□□○□□
・ヒーリングポーション(入手)	○□□○□□
・ヒーリングポーションx6	○□□○□□
・アウェイクポーションx3	○□□○□□
・トリートポーションx2	○□□○□□
・魔香草x20	○□□○□□
・魔晶石（3点）x28	○□□○□□
・魔晶石（5点）x3	○□□○□□
・赤(S)	○□□○□□
・星神ハルーラ人形	○□□○□□
・ブラックベルト	○□□○□□
・カード(B)x16	○□□○□□
・カード(A)x27	○□□○□□
・指輪x4	○□□○□□
・ビン	○□□○□□
・博物館のチケット	○□□○□□
・ランタンオイル（油）x2	○□□○□□
・エーラの疲労回復薬x2	○□□○□□
・黒い木の根	○□□○□□
・月光の魔符(+1)x4	○□□○□□
・器用の腕輪	○□□○□□
・永久氷片	○□□○□□
・陽気なスプリントアーマー(売却)	○□□○□□
・足絡みのスプリントアーマー	○□□○□□
・マギトーチ	○□□○□□
・ウェポンホルダー	○□□○□□
・エーラの疲労回復薬x4	○□□○□□
	○□□○□□
■強化	○□□○□□
・アビス強化B	○□□○□□
・アビス強化B	○□□○□□

・オーダーメイド化	○□□○□□
・魔法化	○□□○□□
・魔法化	○□□○□□
・魔法の発動体	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 44342 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー	20
冒険者ランク：レイピア	30
冒険者ランク：ブロードソード	50
冒険者ランク：グレートソード	100
冒険者ランク：フランベルジュ	100
冒険者ランク：センチネル	200
武器専用化(50)	
専用装飾品(50)	
二つ名	

名誉点 所持 180 /合計 680