

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	12
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自(効果)	放浪者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	19	6	13	6	8
ボーナス	3	4	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	3	2

HP	51
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			6	0	7	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	19					
総計(左)					8	9	3	13	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
シーフズツール	
野菜×5	
MPポーション×6	
HPポーション×4	
ポーションホルダー	

現在重量: 11
 最大重量: 16
 所持金: 775
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定時に使用、回避[SL+2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象のスキルを打ち消す。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得								
ワンコインショット	4	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃時、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を-[SL×3]する。								
キャリバーガンパード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャリバーの攻撃+[SL×3]、重量6、装備部位: 双に変更								
アームズマスタリ: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔導銃の命中判定+1D								
ファニング	2	5	メジャー	武器	[SL+1]	命中判定		
効果: 対象に武器攻撃を行う。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知に+1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除に+1D								
フェンサー I	1	FP1	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。フェイト1点消費、そのダメージに+[攻撃対象の数]Dする。								
フェンサー II	1	FP1	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果: リアクション判定の直前に使用、判定に+2Dする。								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 16
 所持金: 775
 預金・借金: