キャラクター名: タオリ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	430		血縁者と死別したことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14	1		21	3
		敏捷度	4			10	1
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	8			15	2
心	7	知力	6	2		15	2
		精神力	17			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
神速の構え		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	5											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 7	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	リボン	師匠にもらった。ポニーテールしている
耳		
顔		
首	マギスフィア	
背中	軍師徽章	
右手		
腰	ガンベルト	残弾12
足	バレットポーチ	残弾24
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

鍛冶師と修理師を兼ねる母と魔動機師の父の元で育てられた。
そのため、小さい頃から銃は親しいものだった。
父の操る銃に目を輝かせ、銃を整備する母の手に目が釘付けになり、そして自分もとわくわくしながら銃を抱えようとしてまだ早いと怒られた。そんな日々だった。
しかし。両親が自分に銃を持つことを許すことはついになかった。

今でも覚えている。
走る最中に転んだ自分。すごい速さで迫る獣が放つ殺気。自分は死ぬんだ、と思った直後に目の前に割り込んだ大きな影。母の悲鳴。どさりという音共に隣に倒れ伏した父。自分の元に転がってきた冷たい感触。
次に覚えているのは自分ただ1人が立つ静寂と手の中のいくらか熱を持った機械。
身を守るための本能的な興奮で自分の状況を理解することなんてできなかったが。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
タオリ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ギルドの紋章	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
｜たいまつ	○□□○□□
｜水袋	○□□○□□
｜毛布	○□□○□□
｜火口箱	○□□○□□
｜ロープ	○□□○□□
｜小型ナイフ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
弾丸x5	○□□○□□
弾丸(中途)	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
～戦利品～	○□□○□□
光の鱗（９００Ｇ／赤）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□