

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	ウォーリア	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	6
<b>サポートクラス</b>	レンジャー	<b>Lv.1:</b>	セージ	<b>性別</b>	男性
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	108歳
<b>種族</b>	エルダナーン			<b>境遇</b>	裏切り
<b>出自 (効果)</b>	学者			<b>目標</b>	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	18	17	10	15	9	10	7
<b>ボーナス</b>	6	5	3	5	3	3	2
<b>クラス修正</b>	2	2	1	0	1	0	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	8	7	4	5	4	3	2

<b>HP</b>	75
<b>MP</b>	54
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルスピア	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	手入れ道具			1					
<b>能力値</b>			7	0	4	0	3	8	13
スキル	免疫ウェイト								3
その他									
<b>総計(右)</b>			7	15					
<b>総計(左)</b>					2	20	3	6	13
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 5 d
アイテム鑑定	5			5	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
仮面	
楽器(フルート)	
HPポーション×3	
MPポーション×1	
毒消し×1	

現在重量： 12  
 最大重量： 23  
 所持金： 192  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 作成時に知力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：槍	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D								
インヴィジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： [メインプロセス]で行う[武器攻撃]の[命中判定]に+1D。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果： 対象にエネミー識別を行う。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。判定処理は1回だけ行い、識別値の超えたエネミーが成功となる。								
ブラインドサイド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：貴方、および貴方の所属するギルドメンバーがエネミー識別に成功した場合、その対象のエネミーに対して、貴方が行う攻撃ダメージロールに+[(SLD)]する。								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別判定に+2D								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	効果参照	命中判定	3	
効果： 「装備部位:両」の武器を装備しているときのみ使用可 [SL×2]体の対象に白兵攻撃を行う クリティカル:ダイスロール増加								
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》	-	自身	自動成功	1	
効果：取得には《ブランディッシュ》3が必要。「装備部位:両」の武器で攻撃する際、《バッシュ》を「対象:6体」「射程:至近」に変更する。								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別の判定に+1Dする。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を+3する。								
免疫ウェイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を+3する。								

◆何処かの組織から何かの目的を持って冒険者として行動させられている“グレイゲイズ”のコードネームを持つエージェント。◆ひよろひよろした身体を猫背で丸め、陰鬱な灰色の瞳を片方眼帯で隠している。◆歴戦の猛者だったらしいが過去に何かあって今では弱いらしい。何かあったかは話そうとしない。◆(「-)し…カガ… …聞こえますか… 1Fのカチャです… …いま… あなたの心に…直接…語りかけています… …ゴッは…)