

キャラクター名
薬丸 創治 (ヤクマル ソウジ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス モルフェウス		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	逃走	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：二輪	2		芸術：料理	1		知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	2r+1	3	[LV+7]		武器(初期値：8、100%以上：10/12)
通常基本コンボ(侵食値：+8)	白兵	5r+1	3	8		制限なし(コンセントレイト：ソラリス+アドレナリン+カスタマイズ)
通常範囲コンボ(侵食値：+12)	白兵	5r+1	3	8		最大：1G1回(通常基本コンボ+ポイズンフォッグ)
本番基本コンボ(侵食値：+16)	白兵	11r+1	3	23		最大：1G2回(通常基本コンボ+クリスタライズ+オーバードーズ)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ：要人へのコネ	
コネ：情報屋	
バイク	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
賢者の石	P	N		
薬丸 誠也(ヤクマル セイヤ)/伯父	P 誠意	N 不快感		
ミーアキャット/猫川美亜/協力者	P 連帯感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-[LV](下限:7)								
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： マイナーアクションのエフェクト使用以外で1つ行動を行う								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成(武器欄参照)								
カスタマイズ	1	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果： ダイスボーナス+[LV]								
アドレナリン	1	3	メジャー/リアクション	-	-	[肉体]	-	
効果： ダイスボーナス+[LV+1]								
ポイズンフォッグ	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果： 1G[LV]回、対象を範囲(選択)に拡大								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果： 1G3回、装甲無視攻撃。攻撃力+[LV*3]								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	100↑	
効果： 1G[LV]回、組み合わせたすべてのエフェクトのレベルに+2								
奇跡の雫	1	6	オート		単体	自動	100↑	
効果： 1G1回、HPに+[LV*5]点と戦闘不能を回復。自身を対象にできない								
隠し味	★	-	メジャー	至近	自身	自動(*)	-	
効果： 任意の日常品を作り出す。必要なら<RC>で対決								
万能器具	★	-	メジャー	効果	自身	自動(*)	-	
効果： 特定の化学物質を作り出し、食事の味を向上させる。必要なら<RC>で対決								
効果：								
効果：								
効果：								

■設定
10年前の事故でオーヴァードに覚醒した少年。覚醒したタイミングで賢者の石がに埋め込まれている。事故後に伯父に引き取られるも些細なすれ違いから関係はよくなく、中学校の卒業を待たずに伯父の元から逃げ出す。その後各地を転々としていたところを『猫川美亜』に拾われ、彼女の手伝いをしながら高校に通うようになる。(UGNのコネを利用した入学)
伯父が厳格だったことが幸いして勉強についてはほぼ問題ないが、UGNのコネで高校に通っていることで彼らの都合で問題の発生した地域へ転校させられることもあり、行く先々で事件に関わるようになったため、出席日数が若干危なくなってきたのが最近の悩み。
戦闘時は状況に合わせて精製する巨大な包丁を使って戦う。また、周囲には自身が生成した薬品などが水流のように舞っており、時にはその薬品が戦闘の補助に用いられる。
生成される包丁は状況に合わせて違う形に生成されるほか、一斬り毎に周囲に精製した薬品等で洗浄することで切れ味を確保しているため、八犬伝の『村雨』のようでもいわれることがある。
性格は少々内罰的で、基本的に強気で来られると尻込みしがち。しかし自分の芯となる部分はしっかりと存在し、その点に関しては中々曲げようとはしない。
また、精神的負荷が掛かると性格が変化し凶暴性が増す。
覚醒前も少々気弱な普通の少年だったが、事故後に起きた変化(周囲で発生する異常現象(=自身のレネガイドにまつわるトラブル)や伯父との関係)などで自分に自信が持たなくなっており、人との争うことが苦手になっている。

■イメージ
○ヴィジュアル
背の高い先導アイチ?(となるとCV:代永翼か?)
料理ができるので幸平 創真もありか?(こちらだとCV:松岡禎丞?)
○バトルイメージ
アドレナリン全開で、若干アップー(ヤンキー)気味?
包丁@インフィニティウェポンを薬品で精製された水流で研ぎ(@カスタマイズ)ながら斬る。