キャラクター名

セツナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。誰か最初は何も作れなくて。けれどどんどんと上手に、上手に……でも、料理の味が思い出せない。おいしく、作れていたのか、な。
編み物	何かを編んでいた。誰かのためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか……指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……
花園	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
みこネキ	依存	3	①②③④⑤	
おじおじ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程が+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		目玉		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	自身	肉弾攻撃+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行える
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	行動+1
腕		対物ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃+1 攻撃判定+1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃+1 +全体攻撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃+5
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	行動+1
脚		ほね		アクション	3	自身	行動+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害+1
頭		たからもの		オート	なし	なし	バトルパート終了時に任意の未練から狂気点を1減らす。損傷したら取り除く