

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 エスパ=レッシ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	12	9	15	7	8
ボーナス	2	4	4	3	5	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	4	6	2	2

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	(スーツアーマー)								
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	スポーツシューズ					1			2
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			6	0	5	0	2	11	8
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	1スマートフォン、旧型戦車				-5	5		1	5
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	5	-2	18	2	14	12
総計(両)			6	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	+1d		6	+ 3 d
トラップ解除	6	+1d		6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
武力のクリスタル *2	毒消し *1
侵食のクリスタル	
弱体：ノックバックのクリスタル	ランタン
盗賊のクリスタル	1スマートフォン
ベルトポーチ	旧型戦車 (0/50)
ナイフ *2	
HPポーション *2	
栄養剤 *3	

現在重量： 10  
 最大重量： 10  
 所持金： 0  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	3(4)	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体		1/シナリオ	
効果：	スキル打消し							
インベナム	1	5(6)	効果参照		自身			
効果：	武器攻撃と同時に使用。1点でもダメージを与えたら[毒(SL)]を与える。							
ファランクススタイル：感知	1		パッシブ		自身			
効果：								
ランオーバー	1	5	ムーブ		自身		全身装備、1/シナリオ	
効果：	戦闘移動を行う。エンゲージに突入した場合、そのエンゲージにいるモブエネミーに[CL×5]のHPロスを与える。							
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：	選択武器の命中+1d							
ファランクスアタック	1	10	DR前		自身		1/シーン	
効果：	ダメージ+[防具ひとつの重量]							
ナイフパリリー	1	2(3)	DR後		自身		防具、短剣、防具中目	
効果：	武器攻撃のダメージ-[武器攻撃力]							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ解除+1d							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ探知+1d							
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果：	行動値+2							
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：	感知基本値+3							

パッシブ：  
 アームズマスタリー：短剣  
 アンビデクスタリティ  
 弱体：ノックバックのクリスタル  
 侵食のクリスタル

ムーブ：ランオーバー コスト：5 モブにCL\*5のHPロス シーン1回  
 マイナー：なし  
 メジャー：ワイドアタック コスト：3  
 ↳物理攻撃と同時にインベナムSL3 コスト：5 毒3  
 DR直前：ファランクスアタック コスト：10 シーン1回

命中：3d+6  
 DR複数体：2d+10+2  
 ファランクスアタック：+12  
 1点でもダメージを与えた場合、毒4/ノックバック2

防御時  
 ナイフパリリー コスト：2  
 武器攻撃のダメージ-[武器攻撃力] -10