

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス		ワークス	宗教家	カヴァー	俳優
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	150	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	177
肉体	1	0	1			2	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	0	1			3	戦闘移動	14
社会	2	1	0	4		7	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚	1		意志	1		調達		8
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
本体	射撃	10r-1		19		ドッジのダイス-8/C値+1/HP-7
従者	射撃	19r		23		同上
本体出し惜しみ		0		3		
束縛の領域	交渉	16r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
従者の衣		8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Eロイス/衝動浸食:破壊P		N			
Eロイス/墮落の誘いP		N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	30	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-LV								
ハンドリング	1	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 動物を代理としてシーンに出す/本体とHP共有								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-		
効果: 対象を3体に変更/シナリオLV回								
縮地	5	-	オート	至近	自身	自動		
効果: 任意の場所に移動/シナリオLV回								
形なき剣	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: ドッジのダイス-LV								
惑いの一撃	3	3	メジャー	-	-	対決		
効果: ドッジのダイス-LV								
完全なる世界	3	6	メジャー	-	-	対決	100	
効果: ダイス+[LV+1]/リアクションのC値+1								
復讐の領域	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 受けたダメージと同じダメージを与える/シーン1回								
赤色の従者	4							
効果: 従者召喚								
赤河の従僕	5							
効果:								
血の絆	3							
効果:								
声なき子ども	3							
効果:								
愚者の兵装	5							
効果: 従者の弓								

ミドル:従者1体+ハンドリング本体+トループ
 ハンドリング本体は見ているだけだが、攻撃することは出来る。クライマックスに出てくるボスのHPを減らせるぞ！
 累計で50以上消えたら瞬間退場する。
 クライマックス:従者2体+本体
 従者は行動値24(一葉と同値)、HP35

