

キャラクター名
???

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-59500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	15		30	5
体	10	敏捷度	8	9		15 + 9	4
		筋力	8	6		24	4
心	4	生命力	8	4		22	3
		知力	8	6		12 + 6	3
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
エンハンサー	8		
ライダー	11		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p
頑強	218 p		p
武器の達人	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	HP超強化
マッスルベアー	騎獣強化
ビートルスキン	極高所攻撃
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
探索指令	
高所攻撃	
騎獣の献身	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		14		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ 10m	1h	5		2d+ 14	9	16	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-900 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	6	85
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	綺羅星のインパネス
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓