キャラクター名

アレックス・ライトマン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	?
メインクラス	レクイエム	**暗示**	筋肉
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
買い物	買い物だ（ｶﾞｯｼｬｰﾝ）
殺戮の天使	奴が生きているなら死体はまだ増えるだろう
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダン	保護	3	①②③④⑤	
ベルレッタ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ルシオ	独占	3	①②③④⑤	
胎児	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		雄子宮		オート			たからものとして扱い、胴体に命中した攻撃は他の箇所に命中したことにする。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		衝動		オート			狂気点1でコスト0
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ使用
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降攻撃判定＋1
サブクラス		刹那		オート		自身	自分以外「ラピッド」「ジャッジ」不可
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、判定＋1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4＋爆発
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		エナジーチューブ		オート			2、同部位ダメージで追加破損
サブクラス		失敗作		オート			攻撃と切断＋1　ターン終了時追加破損
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃コスト-1、判定-1