キャラクター名

モモ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
16ケーキ	
32謝罪	
い つ も の	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒドラ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		筋力増強剤（カンフー）		オート			行動値+1
頭		シュシュ（アクセサリー）		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		熊撃ち銃		アクション	3(-1)	0~2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4(-1)	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			このパーツが損傷した際のみ使用可。行動値+2
胴		エナジーチューブ		オート			動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ１つを追加で損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい