

キャラクター名  
モモ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
16ケーキ	
32謝罪	
B94昆虫兵器	
蟲の街	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セーゴッド	恋心	3	①②③④⑤	
メルヴィナ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート			コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1を加える。支援3。
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び戦終了時、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。これはコストとして課がない。
頭		シュシュ (アクセサリ)		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		筋力増強剤 (カンフー)		オート			行動値+1
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷した際のみ使用可。行動値+2
腕		シュシュ (かわいい衣装)		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3(-1)	0~2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4(-1)	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		しんぞう		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート			動値+2、装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1