

キャラクター名 十六夜 南生(いざよい なお)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	古書店店長
	オプショナル		年齢	27	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %	
出自	犯罪者の子	経験	記憶喪失	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	2	1	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	5	
運転:			芸術: 料理	4		知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
オーディンの箴言*80未満	交渉	3r+1				
オーディンの箴言*80以上100未満	交渉	3r+1				
オーディンの箴言*100以上	交渉	3r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
コネ: 噂好きの友人		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
コネ: 情報屋		起源種	P	N	
情報収集チーム		父親	P 同情	N 嫌悪	
メモリー: 駆け行く暴風(タイフーン)		記憶の中の誰か	P 懐旧	N 猜疑心	
デモンズシード			P	N	
思い出の一品			P	N	
コネ: 手配師			P	N	
コネ: 要人への貸し			P	N	
		最大財産P:	16	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	-	-	
効果: 対象がこのラウンド中に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。自分対象不可。								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	-	-	
効果: 対象は戦闘移動を行なう。移動先は対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。自身対象不可。1シナリオLV回まで使用可。								
ハードビート	5	2	メジャー	視界	-	<交渉>	-	
効果: 対象が次に行なう攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	<交渉>	-	
効果: 次に対象が行なうメジャーアクションのC値を-1(下限値6)し、その判定のダイスを+LV個する。								
弱点看破	4	3+1	メジャー	視界	単体	<交渉>	-	
効果: そのラウンド間、対象が行なう攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。								
戦場の魔術師(前提条件:《アドヴァイス》)	5	3	メジャー	-	3体	シンドロームリミット		
効果: 《アドヴァイス》と組み合わせて使用する。組み合わせた判定の対象を3体に変更する。1シナリオ[LV+1]回まで使用可。								
軽功	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 壁面とか水面とか走れる。								
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 見たものを結構記憶してる。必要なら<知覚>判定。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親はオーヴァードだったけど父親が何かいつの間にかジャーム化していて犯罪やってた。それで母親が気づいて止めようとしたけど返り討ちにあってその時に居合わせた。守りたいって気持ちで覚醒。その時は攻撃ができてたからどうにもなかった。一時期酷く暴走したときがあり、その頃の記憶がすっ飛んでる。そういうこともあり、攻撃から支援のほうにまわった。矯正めちゃうちゃきつかった。今は少し安定してる。

※リビルド済み