

キャラクター名  
藤原 楓子 (ふじわらのあきこ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン	ワークス	陰陽師A	カヴァー	陰陽師
オプション		年齢	24	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	やんごとない血族	経験	崇られ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1		0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2		0			2	戦闘移動	32
社会	1		0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術: 銃(射撃)	1		知識:			情報: 情報: 検閲異状	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓(遺産継承者)	射撃	5r+12	-	11		Dペナルティを受けない。よけられた場合、暴走を受ける
破魔矢・壹式	射撃	10r+21		16		侵蝕値80↓、援護の風・ウィンドブレス含む
破魔矢・貳式	射撃	10r+21		28		侵蝕値80~99、援護の風・ウィンドブレス含む
破魔矢・参式	射撃	11r+24		36		侵蝕値100↑、援護の風・ウィンドブレス含む

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース(相当品)	
コネ: 検怪異使佐	
直衣	
束帯	
幽屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者: 必中の弓	P	N		
神速の担い手	P	N		
師匠: 安倍晴明	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(エンハイ)	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: クリティカル値-(Lv.)								
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+(Lv.*10)1R目のみ。シナリオ1回								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力-(5-Lv.)、装甲無視								
レーザーファン	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: エフェクト対象を範囲化、シナリオLv回								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+(5*Lv.)、シナリオ3回								
飢えたる瞬き	1	5	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 未行動化、判定D-5、シナリオ1回								
イエーガーマイスター	3	4	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+(4*Lv.)、ドッジD-3								
月光の奏者	1	2D	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 対象のドッジ判定を自動成功or失敗								
死点撃ち	3	4	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+(3*Lv.)								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定D+(Lv.)、1ラウンド1回								
先手必勝	5	4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+(3*Lv.)								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 1ラウンド1回のエフェクトを2回に。シナリオLv.回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メジャー2回。クリティカル値+1								

■ゲームシステムのメモ  
 ・アーリアフェクト: 飢餓を取得のため、バッドステータス・暴走の効果を変異暴走: 飢餓(暴走中、判定D-5)に変更  
 ・メモリー(母親、感情: 悔悟)を取得

■キャラ設定

