キャラクター名
レジーナ＝グラス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	9	8	10	12	9
ボーナス	5	6	3	2	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	4	2	4	4	3

HP	62
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	4	0	4	8	12
スキル				5					
その他				3					
総計(右)			6	15	2	12	4	5	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 39	所持金： 2808	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バーサーク	5	3	マイナー		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×3する								
カバーリング	1	2	DL直前	至近				
効果： カバーを行う								
スピードショット	1		パッシブ					
効果： 行動修正が0未満の場合、行動修正±0に変更する								
ストロングボウ	1		パッシブ					
効果： 種別：弓の武器を選択、選択した武器の重量+3、攻撃力+5								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ					
効果： 種別：弓の武器使用時命中+1D								
クローズショット	1	3	ムーブ					
効果： 至近の対象に射撃攻撃を行えるようにする								
ブラインドサイド	2		パッシブ					
効果： 識別成功したエネミーに与えるダメージ+SLD								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃のダメージに+SLDする								
エンラージリミット	1							
効果： 所持品の重量制限を筋力×2に変更する								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用基本値を+3								
ベアアップ	1							
効果： スキルに対してリアクションとして行う精神判定に+1Dする								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本値を+3								
効果：								
効果：								