キャラクター名

ニト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
25 葬儀	
02 兄弟愛	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし		バトルまえに場所変更
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0-1	いつもの
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本パーツ	0-1	支援2 または 妨害2
サブクラス		歪極		オート			いつもの
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1		壊れた時 狂気-1
腕		こわれた部品		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃1＋爆発 出目-1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1 妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 残っていれば基本パーツ2つ
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1