

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	21	6	15	6	8
ボーナス	3	6	7	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	3	8	9	2	6	2	3

HP	75
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	9	0	2	15	8
スキル			5	10					
その他			1	3				1	
総計(右)			14	27					
総計(左)					9	16	2	17	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
まだら色の魚鱗	
銀鱈	
漆黒の星	ハイMPポーション×5
望遠鏡	
羅針盤	幽霊船 (海賊船)
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
キャップライト	

現在重量:	2	所持金:	6700	預金・借金:	
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
	1							
効果:								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	貴方が行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定-1d							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	SR1回	
効果:	対象がタイミング:パッシヴ、アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルを使用したことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する							
スペシャライズ:魔導銃	5	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃	
効果:	選択した武器の命中修正+SL、ダメージ+SLする							
ウェポンフォーカス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	武器ダメージ+5							
	1							
効果:								
キャリバー	★		アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを一個取得する。このアイテムは貴方のみ装備、使用することができる							
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	キャリバーで取得した種別:魔導銃の武器の攻撃力に+SL×3し、重量を6、装備部位双に変更する							
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシヴ		自身			
効果:	魔導銃を使用した命中判定+1D							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中判定	魔導銃使用	
効果:	対象に射撃攻撃を行う							
	1							
効果:								
アクアスタンス	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	遊泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくても使用条件:遊泳のスキルの効果を受け、使用することができる。 シーン持続							
フィンジアスソング	4	7	マイナー		自身	自動成功	遊泳	
効果:	ダメージ増加を行う 武器攻撃の命中判定+1D、ダメージ+SL×4する。ラウンド持続							
スキップジャック	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象にダメージ軽減を行う 対象が受けるダメージ-SL×3する							

