キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	ノイマン				
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	3			7
社会	1	1	3			5

HP	91
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
能力補正		4r				EL1
サイバーアーム	白兵	7r+5	5	Lv+3		5　侵蝕率補正なし
	白兵	16r+5		35		C7　単体
	白兵	14r+5		54		C7　単体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
機械化兵	P	N		
E　虚実崩壊	P	N		
E　妄念の姿	P	N		
E　ありえざる存在	P	N		
E　心の爆弾	P	N		
E　超越活性	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
蘇生復活	1							
効果：								
サイバーアーム	2		常時					
効果： 侵蝕補正なし　素手データ変更								
生命増強	2		常時					
効果：								
ファーコンタクト	1	1	オート					
効果： 自分の分身を召喚する								
オリジン・サイバー	4	2	マイナー					
効果： 社会達成値Lv＊2								
オリジン・プラント	1		マイナー					
効果： Lv個								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
イベイジョン	1							
効果： ドッジ達成値をダイス＊2＋技能Ｌｖに変更								
バーニングハート	4							
効果： ダメージで暴走＋攻撃力Lv＊2								
クイックモーション	3	2	マイナー					
効果： シーンLv回　エフェクト以外にもう一つ行動								
ガードモード	10		セットアップ					
効果： 被ダメージーLv*10								
加速する刻	1							
効果：								
加速する刻Ⅱ	1							
効果：								

イベイジョン　回避13

戦闘の様子で生命増強加算するか考える。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
怒りの鉄槌	ＲＣ	15r+5		20		C7　範囲攻撃
怒りの暴威	ＲＣ	15r+5		25		C7　範囲攻撃

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
雷の加護	4		マイナー					
効果：ダイス＋Lv								
コンセントレイト	2		メジャー					
効果：								
雷光撃	4		メジャー					
効果：攻撃力Lv＊2								
プレディクション	3	4	メジャー					
効果：シナリオLv回、ドッジ不可にする								
雷の槍	1		メジャー					
効果：攻撃力Lv＊2+4　ダイス - 1								
雷の剣	2		メジャー	至近				
効果：シーンLv回　攻撃力＋5								
インビジブルハンド	1		メジャー		範囲選択			
効果：攻撃力＋Ｌｖ								
影走り	2		マイナー					
効果：戦闘移動可能								
オーバースロット	4		マイナー					
効果：攻撃力Ｌｖ＊2　ライトカスタム補正アリ								
コンバットシステム	2		メジャー					
効果：ダイスLV+1								
ライトカスタム	1		常時					
効果：肉体・感覚ダイス＋1								
バリアクラッカー	2		メジャー					
効果：ガード不可								
巨人の斧	2		メジャー					
効果：ダイス—2　攻撃力Lv＊3								
魔人の弩	2		メジャー					
効果：シナリオLv回　攻撃力＋10								
伸縮腕	2		メジャー					
効果：視界に変更、ダイス-(3-Lv)個する								
因果歪曲	2		メジャー					
効果：シナリオLv回　範囲（選択）に変更、同一エンゲージ不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								